

2010 公共機構體育競技大會

Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2010

籃球賽

比賽簡則

1. 一般規則：按最新國際籃球規則執行。
2. 限制：
 - (A) 凡參加 2009 及 2010 年度澳門籃球公開賽任何組別比賽的人員均不能報名參加本賽事(年齡超過 60 歲者不在此限)；
 - (B) 於 2009~2010 年曾被選拔為“澳門代表隊”之球員亦不能報名參加本賽事。
 - (C) 一位球員只可以代表一隊參賽；
 - (D) 已報名參加本大會之足球賽者，不能參加籃球賽；
3. 賽制：
 - (A). 初賽採分組單循環制
分成 8 小組、每組首 2 名進入複賽。
若出現同分情況下，按以下方式及次序解決：
 - a. 相關球隊之對賽成績。
 - b. 曾有棄權記錄之隊伍排名列後。
 - c. 計算有關之球隊各得失分之比，淨勝分多者排前。
 - d. 計算小組賽中獲勝之場次。
 - e. 擲毫決定。
 - (B). 複決賽以淘汰制方式進行，決出前 6 名。
4. 計分法：單循環賽事，勝方得 2 分、負方得 1 分、棄權得 0 分處理。
5. 棄權：
 - (A) 若某隊在法定比賽時間不足 5 人出賽時，判該隊作棄權論，得分為 0；判對賽隊以 20:0 比分勝出。
 - (B) 若違規出賽之球隊(本簡則第 2 條所指之情況)，則該場賽事作棄權處理。
6. 賽事規定：
 - (A) 全場比賽時間 40 分鐘，分 4 節進行，每節 10 分鐘(中間不停錶)；唯有第 4 節最後 2 分鐘按正規比賽停錶法執行停錶。
 - (B) 若比賽結束時未分出勝負(即平手)，由雙方在場 5 位球員互射罰球定勝負；若再平手，即採取“黃金罰球法”。
 - (C) 各隊球員必須穿著全隊劃一的球衣球褲，球衣前後必須印上號碼，號碼規定由 4~15 號。
 - (D) 若比賽雙方出現球衣顏色相近，須擲毫決定一方更換球衣(球衣由賽會提供)。
7. 解釋權：解釋權在主辦單位。

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

Regras do Torneio de Basquetebol

1. Regras gerais : É aplicado o Regulamento Internacional de Basquetebol em vigor.
2. Limitações :
 - (A) Não é admitida a participação na equipa de jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições abertas de basquetebol de Macau nos anos de 2009 e 2010 (excepto jogadores com idade superior a 60 anos).
 - (B) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições no ano de 2009/2010.
 - (C) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
 - (D) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Futebol do Festival Desportivo (pode-se escolher apenas uma das provas).
3. Regime :
 - (A) Eliminatórias - Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta.

As equipas participantes serão agrupadas em 8 grupos, sendo apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.

Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas, adoptar-se-á o seguinte critério de escolha, por ordem decrescente, tendo em vista o apuramento para as semi-finais:

 - a. O resultado entre as equipas em questão.
 - b. Será escolhida a equipa que não tenha nenhuma desistência.
 - c. A equipa que tiver maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas.
 - d. Maior número de vitórias nas eliminatórias.
 - e. Moeda ao ar.
 - (B) Semi-finais e finais – De acordo com o regime de eliminatória, serão apuradas as seis melhores equipas.
4. Pontuação : Nas eliminatórias, serão atribuídos 2 pontos ao vencedor, 1 ponto ao vencido e 0 pontos à equipa que desista.
5. Desistência :
 - (A) Será marcada a desistência à equipa que não se apresente com 5 (cinco) atletas, à hora do jogo, no recinto de competição. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 20 - 0).
 - (B) No caso de comparecerem no recinto de jogo os jogadores mencionados no n.º 2 das presentes Regras, à equipa em causa será condenada a desistência do jogo.

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

6. Disposições:

- (A) Cada jogo compreenderá quatro períodos iguais de 10 minutos cada um sem paragem de cronómetro, com excepção dos últimos 2 minutos do quarto período do jogo, cujo tempo será cronometrado de acordo com o regulamento em vigor.
- (B) O empate é resolvido por lances livres efectuados por 5 jogadores que se encontrem no recinto de competição. No caso de persistir o empate, será aplicado o critério de “*Golden Goal*”.
- (C) Todos os jogadores da equipa têm que usar o mesmo uniforme. Devem ser numeradas as camisolas, sendo os números estipulados de 4 a 15.
- (D) No caso de coincidência na cor das camisolas dos jogadores, caberá a troca à equipa que tiver perdido na moeda ao ar (As camisolas são fornecidas pela Organização).

7. Interpretação: A Organização tem a soberania na interpretação das presentes Regras.