

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

Regras do Torneio de Futebol de 7

1. Regulamento geral: procederá de acordo com o regulamento internacional actualizado de competição de futebol;
2. Duração do jogo : 20 minutos divididos em duas partes de 10 minutos/cada. Uma vez que não existe intervalo, a segunda parte do Jogo começa logo após a mudança do campo.
3. Substituição : As substituições são efectuadas através da exibição do Cartão de substituição. São permitidas 5 substituições/por equipa em cada jogo, podendo os substituídos regressar ao jogo, na qualidade de substituinte.
4. Limitações :
 - 1) Não é admitida a integração na equipa dos jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições de futebol organizadas pela Associação de Futebol de Macau nos anos de 2009 e 2010.
 - 2) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições de futebol no ano de 2009/2010 (excepto jogadores com idade superior a 60 anos).
 - 3) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
 - 4) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Basquetebol do Festival Desportivo.
5. Regime :
 - A. Eliminatórias – Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta. São apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.
 - B. Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas, adoptar-se-á o seguinte critério de escolha, por ordem decrescente, tendo em vista o apuramento para as semi-finais:
 - a) O resultado entre as equipas em questão.
 - b) Será escolhida a equipa que não tenha nenhuma desistência.
 - c) Diferença entre os golos marcados e sofridos.
 - d) Maior número de vitórias.
 - e) Moeda ao ar.
 - C. Semi-finais e finais – De acordo com o regime de eliminatória, serão apuradas as seis melhores equipas.
6. Pontuação : Nas eliminatórias, serão atribuídos 3 pontos ao vencedor e 0 pontos ao vencido. No caso de empate, ambas as partes têm direito a um ponto.
7. Semi-finais e finais : No caso de empate no final do tempo regulamentar, recorrer-se-ão os seguintes métodos:
 - A. Marcação de uma série de três penalidades (9 jardes), a executar alternativamente.
 - B. No caso de subsistir a igualdade, apurar-se-á o vencedor pela marcação do “Golo dourado” a executar alternativamente por 4 atletas de cada equipa.
8. Desistência :
 - 1) Será marcada a desistência à equipa que não se apresente com 7 (sete) atletas, à hora do jogo, no recinto de competição. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 3 - 0).
 - 2) No caso de comparecerem no recinto de jogo os jogadores mencionados no n.º 4 das presentes Regras, à equipa em causa será condenada a desistência do jogo. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 3 - 0).
9. Extensão da prova: caso o jogo necessitar de mudar a data ou cancelar, será anunciado imediato no campo pelo árbitro, e confirmado com assinatura pelos dirigentes das duas equipas;

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

10. Número da camisola: após a inscrição, cada jogador ficará associado a um número de camisola que deverá usar obrigatoriamente em todos os jogos.
11. Cada jogador deverá usar obrigatoriamente caneleiras e é interdito o uso de óculos durante o jogo.
12. Penas :
 - A. A amostragem de um cartão amarelo acumula para efeitos de matéria disciplinar nos jogos seguintes.
 - B. A amostragem de 2 cartões amarelos ao mesmo jogador, implica a exclusão do mesmo no respectivo jogo e no jogo seguinte.
 - C. Basta um cartão vermelho para aplicar as sanções supracitadas.
 - D. Uma 2.^a expulsão exclui o jogador do torneio.
 - E. A violência ou conduta antidesportiva (por exemplo: agressão física) será punida pela Comissão Disciplinar da Organização.
11. À Comissão Organizadora compete-se a interpretação final das presentes Regras.

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

7 人足球賽簡則

- 一. 一般規則：按最新國際足球競賽規章執行。
- 二. 全場比賽時間：20 分鐘(上下半場各 10 分鐘)，中間不休息只交換場地後繼續比賽。
- 三. 替 換：每隊每場賽事可替換 5 人次，被替換出場的球員可以重新被替換入場作賽，但要計算在總替換次數內。換人一律憑“換人咭”進行替換。
- 四. 賽 制：
 - A. 初賽採分組單循環制，每組首 2 名進入複賽。
 - B. 若出現同分情況下，按下列方式及次序解決。
 - a、相關球隊之對賽成績。
 - b、曾有棄權紀錄之隊伍排名列後。
 - c、計算得失球。
 - d、計算獲勝之場次。
 - e、擲毫決勝負。
 - C. 複決賽均以淘汰制方式進行，決出前 6 名。
- 五. 初賽計分方法：初賽單循環賽事，勝方得 3 分、和局雙方各得 1 分、負方 0 分。
- 六. 複 決 賽：若完場時雙方踢成和局，按以下方法進行：
 1. 互射 9 碼 - 雙方各派出於比賽場上 3 名球員，輪流射 9 碼點球，進球多者為勝。
 2. 黃金入球法 - 兩隊各再派於比賽場上餘下 4 名球員，輪流射 9 碼，在相同射球次數下，先進球的一方為勝方，賽事即止。
- 七. 棄 權：1).若某隊在法定開賽時間不足 7 人出賽時，判該隊作棄權論(對賽隊作 3 比 0 獲勝)。
 - 2).若違規出賽的球隊(指本賽事章程第 8 條所述之人員)，則該場作棄權處理(得分為“0”，比分以 0:3 計算)。
- 八. 賽事延期：若比賽需要延期或取消，有關決定應由賽事球證即場宣佈，並由雙方領隊簽名作實。
- 九. 球 衣：各隊球員必須穿著全隊劃一的球衣球褲，每位球員必須有專屬的球衣編號，報名後，球衣編號不能更改。
- 十. 比賽規定：參賽球員必須配戴護脛及不可配戴眼鏡作賽。
- 十一. 罰 則：
 - A. 凡獲黃牌，將會登記累積計算，球員累積兩面黃牌，則下一輪比賽自動停賽一場，有效期直至整個賽事為止。
 - B. 若一場比賽內先後兩次接獲黃牌而被逐離場者，則下一輪比賽自動停賽一場。
 - C. 獲紅牌被逐離場者，則下一輪比賽亦將自動停賽一場。
 - D. 凡曾經先後兩次被逐離場者，則餘下賽事不能再參與。
 - E. 若在場上出現暴力或粗暴行為(例如: 打架、群毆)，則交由賽會作紀律處分。
- 十二. 本簡則最終解釋權在主辦單位。