

# 2008 公共機構體育競技大會

## Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2008

### 【籃球賽】比賽簡則

1. 一般規則：按最新國際籃球規則執行。
2. 限制：
  - (A) 凡參加 2007 及 2008 年度澳門籃球公開賽任何組別比賽的人員均不能報名參加本賽事(年齡超過 60 歲者不在此限)；
  - (B) 於 2007~2008 年曾被選拔為“澳門代表隊”之球員亦不能報名參加本賽事。
  - (C) 一位球員只可以代表一隊參賽；
  - (D) 已報名參加本大會之足球賽者，不能參加籃球賽(兩者只能擇其一)；
3. 賽制：
  - (A). 初賽採分組單循環制  
分成 8 小組、每組首 2 名進入複賽。  
若出現同分情況下，按以下方式及次序解決：
    - a. 相關球隊之對賽成績。
    - b. 曾有棄權記錄之隊伍排名列後。
    - c. 計算有關之球隊各得失分之比，淨勝分多者排前。
    - d. 計算小組賽中獲勝之場次。
    - e. 擲毫決定。
  - (B). 複決賽以淘汰制方式進行，決出前 6 名。
4. 計分法：單循環賽事，勝方得 2 分、負方得 1 分、棄權得 0 分處理。
5. 棄權：
  - (A) 若某隊在法定比賽時間不足 5 人出賽時，判該隊作棄權論，得分為 0；判對賽隊以 20:0 比分勝出。
  - (B) 若違規出賽之球隊(本簡則第 2 條所指之情況)，則該場賽事作棄權處理。
6. 賽事規定：
  - (A) 全場比賽時間 40 分鐘，分 4 節進行，每節 10 分鐘(中間不停錶)；唯有第 4 節最後 2 分鐘按正規比賽停錶法執行停錶。
  - (B) 若比賽結束時未分出勝負(即平手)，由雙方在場 5 位球員互射罰球定勝負；若再平手，即採取“黃金罰球法”。
  - (C) 各隊球員必須穿著全隊劃一的球衣球褲。球衣號碼規定由 4~15 號。
  - (D) 若比賽雙方出現球衣顏色相近，須擲毫決定一方更換球衣(球衣由賽會提供)。
7. 解釋權：解釋權在主辦單位。

**2008 公共機構體育競技大會**  
**Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2008**  
**【Torneio de Basquetebol】**  
**Regras**

1. Duração dos jogos: 10 minutos sem intervalo.
2. Sistema dos jogos: Eliminatório.
3. Regra de ataque: Após a marcação de ponto, e para recomeçar o jogo, os 3 jogadores da equipa que ataca devem estar fora da área de 3 pontos, devendo um deles que se responsabiliza pelo lançamento de bola no lugar indicado para este efeito.
4. Regra de defesa: Quando a equipa que ataca lança a bola, os 3 jogadores da equipa que defende devem estar dentro da área de 3 pontos.
5. Transição da defesa para o ataque: No caso de transição da defesa para o ataque, o ataque é iniciada apenas após a saída da bola da área de 3 pontos.  
(nota: o jogador que tem a posse de bola devem ter os pés fora da linha de 3 pontos)
6. Desconto de tempo: Cada equipa tem um desconto de tempo de 15 segundos nos primeiros 9 minutos.
7. Tempo cronometrado: Os primeiros 9 minutos do jogo é em tempo corrido, e o último minuto será cronometrado.
8. Penalização: As regras de penalização aplicam-se a partir do momento que um equipa atinge a 4.ª falta.
9. Expulsão: Será expulso o jogador que acumular 3 faltas no jogo.
10. Empate: O empate é resolvido pelos lances livres efectuados por todos os jogadores que se encontram no recinto de competição. No caso de persistir o empate, será vencedora a equipa que obtiver vantagem no mesmo número de lances livres efectuados.
11. Regras gerais: É aplicado o Regulamento Internacional de Basquetebol em vigor.
12. Interpretação: A Organização tem a soberania na interpretação das presentes Regras.